



REGULAMENT CONCURS sub egida ESTIC

– secțiunea PRACTIC –

pentru proiectele înscrise la secțiunea de Testare și Securitate Cibernetică desfășurată cu suportul proiectului „Practică Racordată Actualității Constanțene în Tehnologia Informației și Comunicații – PRACTIC” în cadrul Concursului de Informatică și Tehnologii informatice ESTIC, ediția a XIX-a

Concursul (secțiunea de testare și securitate cibernetică) se adresează studenților pasionați de domeniul IT și participanți în cadrul proiectului PRACTIC și le oferă acestora șansa de a-și folosi talentul și cunoștințele pentru a dezvolta aplicații în diverse domenii IT. Proiectele participante în competiție trebuie să facă demonstrația fiabilității, securității și robusteții informatice prin utilizarea cunoștințelor acumulate de către participanți în cadrul proiectului PRACTIC. Concursul se desfășoară sub egida concursului ESTIC, dar acest regulament este autonom și este utilizat separat.

1. Dispoziții generale

Prezentul regulament stabilește cadrul organizatoric și procedural pentru evaluarea proiectelor de practică (denumite în continuare „Proiecte”) în cadrul proiectului „PRACTIC”.

Evaluarea are loc în ziua concursului ESTIC, sub egida acestuia; regulamentul este însă autonom și aplicabil independent.

Prin înscriere, participanții declară că au citit și acceptă integral prezentul regulament.

2. Organizator, parteneri, sponsori

Organizator: Facultatea de Matematică și Informatică (FMI) a Universității Ovidius din Constanța (UOC).

Comisia de Evaluare PRACTIC („Comisia”) este desemnată de conducerea FMI, împreună cu Managerul de proiect și are în componență și reprezentanți ai partenerilor de practică.

Fondurile aferente premiilor PRACTIC provin exclusiv din bugetul proiectului PRACTIC.



3. Domeniu de aplicare și definiții

Proiect de practică: rezultatul activităților realizate de student(ți) în cadrul PRACTIC, constând într-o aplicație software și documentația aferentă.

Participant: student de nivel licență sau master participant și absolvent al stagiilor de practică din proiectul PRACTIC.

Echipă: unul sau mai mulți studenți care prezintă un singur Proiect; un student poate participa într-o singură echipă.

4. Eligibilitate

Sunt eligibili exclusiv studenții participanți și absolvenți ai stagiilor de practică în proiectul PRACTIC (licență/master).

Se pot înscrie echipe formate din 1–2 studenți.

Proiectele trebuie să fie originale și realizate în perioada practicii; reutilizarea codului open-source este permisă cu respectarea licențelor și indicarea surselor.

5. Înscriere și documente necesare

Înscrierea se face prin formularul/ e-mailul comunicat de organizatori.

Date obligatorii: componența echipei (nume, prenume), specializare și an de studiu, e-mail/telefon, titlu proiect, scurtă descriere (3–6 rânduri), profesor îndrumător (dacă există).

Până la data susținerii, echipa pregătește: (a) prezentarea (slide-uri și demo), (b) rapoarte de testare, (c) descrierea măsurilor de securitate aplicate, (d) opțional, link la depozitul de cod.

6. Calendar și format

Desfășurarea secțiunii PRACTIC are loc pe perioada organizării concursului ESTIC ediția a XIX – 23 MAI 2026 și este în format clasic (on-site).

Organizatorii transmit desfășurătorul (echipă/proiect/oră susținere) cu cel puțin 1 zi înainte.

Timp recomandat de prezentare: 7 minute + 3–5 minute întrebări.



7. Cerințe pentru proiect și livrabile

Demonstrarea rulării testelor unitare/integrare și prezentarea rapoartelor aferente (rezultate, defecte remediate).

Utilizarea instrumentelor de analiză statică/dinamică și prezentarea constatărilor relevante.

Implementarea măsurilor de securitate: autentificare/autorizare, criptare, protecția datelor, bune practici de configurare.

Documentarea procesului: descrierea strategiei de testare, mediilor, seturilor de date, riscurilor și limitărilor.

8. Criterii de evaluare și grile de punctaj

Punctajele acordate proiectelor participante se stabilesc după următoarele grile:

8.1. Grila specifică PRACTIC (utilizată pentru premiile PRACTIC):

Criteriu	Punctaj maxim
Acoperirea testelor unitare și de integrare	15 p
Utilizarea instrumentelor de analiză statică/dinamică	10 p
Implementarea măsurilor de securitate (autentificare, criptare, protecția datelor)	15 p
Documentarea procesului de testare și securizare	10 p
Conformitate cu bune practici și standarde	10 p

Total: 60 puncte. Clasamentul PRACTIC se stabilește exclusiv după această grilă.

8.2. Criterii generale de prezentare, care reprezintă criteriile de departajare (complementare, conform grilei ESTIC):

Criteriu	Punctaj maxim
Gradul de dificultate al algoritmilor	40 p
Tehnologiile folosite	10 p
Actualitatea temei și a referințelor	15 p
Originalitatea soluției și relevanța concluziilor	10 p



Aplicație software (funcționalitate, utilitate, viziune, calitate)	15 p
Claritatea expunerii, coerență, persuasiune	5 p
Încadrare în timpul acordat	5 p

Total: 100 puncte. **Criteriile generale au rol de departajare** în situația obținerii de punctaje egale la evaluarea proiectelor.

9. Deliberare, ierarhizare și departajare

Punctajul final al unui Proiect este suma punctajelor acordate de fiecare membru al Comisiei după grila 8.1.

Clasamentul se face în ordine descrescătoare a punctajelor.

Criterii de departajare la egalitate: pe baza criteriilor generale de prezentare, din grila de la 8.2. se calculează un punctaj care se utilizează pentru a departaja participanții cu punctaje egale în clasamentul PRACTIC.

Rezultatele se anunță după încheierea prezentărilor și nu pot fi contestate.

10. Premii și modalitatea de plată

Premiile acordate din bugetul proiectului PRACTIC sunt în număr de 10: Premiul I, II, III și 2 mențiuni pentru fiecare categorie: testare software/securitate cibernetica. Quantumul pentru fiecare premiu este stabilit în limita bugetului. În cazul în care la una dintre categorii nu se înscriu suficienți participanți, fondul de premii neutilizat se va aloca celeilalte categorii, crescând astfel numărul de premii acordate la această categorie.

Premiile sunt destinate exclusiv studenților participanți în proiectul PRACTIC și nu pot fi utilizate în alte scopuri.

Plata se face de Departamentul Financiar al UOC, în săptămânile ulterioare concursului, pe baza listei înaintate de organizatori.

Câștigătorii transmit, în termen de 2 zile lucrătoare de la anunțarea rezultatelor: (a) IBAN (extras de cont), (b) copie CI. Dacă documentele nu sunt transmise la timp, premiul se realocă următorului clasat.

În cazul echipelor, un singur reprezentant transmite documentele; distribuția internă a sumei revine echipei.



11. Drepturi de proprietate intelectuală și utilizare

Drepturile asupra Proiectelor aparțin autorilor. Prin participare, autorii acordă FMI/UOC un drept neexclusiv, gratuit, de a utiliza materialele de prezentare (slide-uri, capturi ecran, înregistrări) pentru promovarea imaginii FMI și a concursului.

Echipele vor pune la dispoziția organizatorilor materialele necesare pentru activități de promovare.

12. Integritate academică

Nu se acceptă plagiatul. Orice plagiat detectat duce la descalificare.

Comisia poate solicita clarificări privind originalitatea și proveniența componentelor utilizate (inclusiv licențele open-source).

13. Protecția datelor

Datele personale sunt utilizate în scopul organizării, desfășurării și plății premiilor.

Participanții pot exercita drepturile prevăzute de legislația aplicabilă privind protecția datelor, adresându-se organizatorilor.

14. Comunicare și contact

Organizatorii vor comunica public calendarul, desfășurătorul și eventualele actualizări.

Adresa de contact pentru înscrieri și documente va fi anunțată în convocatorul ediției curente.

15. Dispoziții finale

Prezentul regulament se aplică specific secțiunii PRACTIC a concursului organizat sub egida ESTIC.

În caz de neconcordanță pentru acordarea premiilor PRACTIC, prevalează prevederile prezentului regulament.

Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce clarificări și actualizări care nu afectează esența competitivă a secțiunii.



ANEXA A – Fișă de evaluare (PRACTIC)

Proiect: _____

Echipă: _____

Evaluator: _____

Criteriu	Punctaj maxim	Punctaj acordat	Observații
Acoperirea testelor unitare și de integrare	15 p		
Utilizarea instrumentelor de analiză statică/dinamică	10 p		
Implementarea măsurilor de securitate (autentificare, criptare, protecția datelor)	15 p		
Documentarea procesului de testare și securizare	10 p		
Conformitate cu bune practici și standarde	10 p		
TOTAL			

Pentru Criteriile de departajare

Criteriu	Punctaj maxim	Punctaj acordat
Gradul de dificultate al algoritmilor	40 p	
Tehnologiile folosite	10 p	
Actualitatea temei și a referințelor	15 p	
Originalitatea soluției și relevanța concluziilor	10 p	
Aplicație software (funcționalitate, utilitate, viziune, calitate)	15 p	
Claritatea expunerii, coerență, persuasiune	5 p	
Încadrare în timpul acordat	5 p	



ANEXA B – Model Proces-Verbal (PRACTIC)

PROCES-VERBAL

Încheiat astăzi, 2026, cu ocazia ședinței de evaluare finală a participanților la secțiunea PRACTIC, desfășurată sub egida concursului ESTIC.

Comisia	de	evaluare	are	următoarea	componentă:
1)		_____		–	expert
2)		_____		–	expert
3)		_____		–	expert
4)		_____		–	expert
5)		_____		–	expert

Evaluarea s-a realizat conform Regulamentului secțiunii PRACTIC (grila 8.1). În caz de egalitate, departajarea s-a făcut după punctajul obținut în baza criteriilor de la 8.2

Se acordă:

Premiul I: _____

Premiul II: _____

Premiul III: _____

Mențiuni:

1. _____

2. _____

Comisia de evaluare:

1) _____ – expert

2) _____ – expert

3) _____ – expert

4) _____ – expert

5) _____ – expert